

## 1) Qualification des participants

Ce championnat ne peut être disputé que par des joueurs ou joueuses en possession d'une licence traditionnelle à la FFTT pour la saison en cours, *toutes licences promotionnelles passeront en traditionnelles.*

Le championnat comprend 3 épreuves :

Juniors (nés en 1992, 1993, 1994)

Cadets (nés en 1995, 1996)

Minimes et Benjamins (nés à partir de 1997 et plus)

## 2) Structure du championnat

Chaque épreuve comprend X divisions.

Chaque division comprend 4 équipes.

La composition des divisions de la 1<sup>ère</sup> journée est déterminée d'après les résultats de la journée finale de la saison précédente.

## 3) Organisation sportive

### A) Formule de la compétition

Placement des équipes effectivement présentes dans un tableau, d'après les résultats de la journée précédente.

**L'équipe nommée en première position reçoit dans sa salle les autres équipes du tableau.**

Le championnat se déroule sur 8 journées.

Chaque journée comprend 2 tours (1/2 finales et finale – Place 3/4). *Si trois équipes sont présentes, elles se rencontrent mais elles peuvent arrêter la rencontre au score acquis.*

### B) Composition des équipes

Les équipes sont composés de :

3 garçons ou 2 garçons/1 fille, ou 1 garçon/2 filles ou 3 filles formant un groupe unique.

Un(e) 4<sup>ème</sup> joueur (euse) peut participer au double à condition d'avoir été inscrit(e) sur la feuille de rencontres avant le début de la rencontre.

Le nombre de joueurs mutés ou étrangers n'est pas limité.

Dans chaque épreuve, chaque formation doit comporter au moins un(e) joueur (euse) de la catégorie concernée, mais aucun(e) des catégories supérieures.

### C) Déroulement des rencontres et décompte des points

Les 3 ou 4 joueurs d'une équipe (voir art. 3-B) est désignés par les lettres A, B, C (+D).

Les 3 ou 4 joueurs de l'équipe adverse sont désignés par les lettres X, Y, Z (+W).

La rencontre se dispute sur 2 tables.

L'ordre des parties est : AY – BX – CZ – AX – Double – BZ – CY

La constitution du double est laissée à l'appréciation des capitaines parmi les joueurs de l'équipe. Les parties se disputent dans l'ordre de la feuille de rencontre sur les 2 tables.

### **Toutes les parties sont jouées:**

a) Pour chaque partie d'une rencontre, six cas peuvent se présenter :

Un joueur gagne une partie (par forfait ou non) : son association marque **2 pts**,

Un joueur dispute une partie jusqu'à son terme et perd : son association marque **1 pt**,

Un joueur abandonne au cours d'une partie : son association marque **1pt**,

Un joueur refuse de disputer une partie ou bien ne peut le faire pour cause de blessure : son association marque **0 pt**,

Une partie n'est pas disputée pour cause d'absence d'un des 2 adversaires ou pour cause d'impossibilité : l'association fautive marque **0 pt** (voir paragraphe « b » ci-dessous),

Une partie n'est pas disputée pour cause d'absence des 2 adversaires : les 2 associations marquent **0 pt**.

b) Un joueur qui abandonne au cours d'une partie peut disputer ses éventuelles parties restantes, mais un joueur qui refuse de disputer une partie ou bien qui ne peut pas jouer pour cause de blessure ou tout autre motif, ne peut plus disputer ses éventuelles parties restantes (y compris le double). Il marque 0 point à chaque fois pour son équipe.

c) Si un justificatif est envoyé au Comité départemental dans les 5 jours suivant la rencontre, la commission sportive départementale apprécie s'il y a lieu de rétablir les points partie de la défaite du joueur concerné. (Certificat médical, etc...)

L'addition des points partie obtenus par chaque équipe détermine le résultat de la rencontre.

### D) Qualification et Brûlage

Un club peut être représenté dans chaque catégorie par autant d'équipes qu'il le désire. Le nombre d'équipes par club dans une division n'est pas limité.

Un joueur (euse) ne peut participer qu'à une seule rencontre par tour.

#### **4) Montées et descentes**

A l'issue de chaque journée, la première équipe de chaque division accède à la division immédiatement supérieure (sauf pour la 1<sup>ère</sup> division).

La dernière équipe descend dans la division immédiatement inférieure (sauf pour la dernière division).

#### **5) Lieu, Date et Horaire des rencontres**

**Lieu** ⇨ salle du 1<sup>er</sup> club nommé      **Date** ⇨ samedi

**Heure** ⇨ 14h30

1<sup>er</sup> tour :    pointage 14h-14h15

2<sup>ème</sup> tour :    début 16h00 ou avant

*En cas de division à trois équipes, celles-ci se rencontreront toutes mais les rencontres pourront s'arrêter au score acquis en fonction de l'horaire et après accord des capitaines.*

#### **6) Retard ou forfait**

6-1) Retard

Une formation, en cas de retard, est pénalisée de la manière suivante : si le retard au pointage dépasse les 30 minutes, soit après 15h, l'équipe est forfait.

6-2) Forfait

La formation qui ne présente qu'un joueur (euse) est déclaré forfait.

#### **7) Feuilles de rencontres**

L'ensemble des feuilles de rencontres est regroupé par l'équipe recevante qui les transmet au Comité dès le lundi qui suit la rencontre.

#### **8) Engagements / Amende**

Les droits d'engagements pour chaque équipe est de 16 euros et sera imputé sur le compte club.

*Une équipe forfait non prévenu se verra infligé une amende de 10 euros.*

#### **9) Arbitrage**

L'arbitrage des parties est assuré de façon alternée par les joueurs de l'équipe. Le responsable du club recevant est tenu de rédiger la feuille de rencontres.

#### **10) Réserves, réclamation, tenue et discipline**

Les règles du championnat de France par équipes s'appliquent au championnat des Jeunes par équipes, la commission sportive étant seule juge quant à l'interprétation du présent règlement.

#### **11) Balles et feuilles de rencontres**

Le club qui organise une journée de championnat des jeunes doit fournir les balles, celles-ci devant être agréées par la FFTT.

Les feuilles de rencontres sont fournies par le Comité départemental en début de saison.

#### **12) Calendrier & Inscriptions**

Journées	Dates rencontres	Date limite d'inscription
Journée 1	24/10	Mardi 06/10
Journée 2	14/11	Mardi 03/11
Journée 3	12/12	Mardi 01/12
Journée 4	23/01	Mardi 05/01
Journée 5	27/02	Mardi 02/02
Journée 6	13/03	Mardi 02/03
Journée 7	24/04	
Journée 8	FINALE 19/20 juin	

Pas d'inscription aux tours 7 & 8, car il faut avoir disputé 2 tours pour jouer le titre.

Lors de la 8<sup>ème</sup> journée seront attribués les titres de D1/D2/D3 etc...